

Regelwerk Fußballtennis Turnier SC Epe/Malgarten 2025

1. Spielfeld & Netz

- **Spielfeldgröße:** ca. 12 Meter lang und 6 Meter breit (abhängig von Spieleranzahl).
 - **Netzhöhe:** ca. 1 Meter (wie ein Tennisnetz).
 - **Markierungen:** Ähnlich wie beim Volleyball oder Tennis – mit Mittellinie und Seitenlinien.
-

2. Spieleranzahl

- **Doppel:** 2 gegen 2
-

3. Ziel des Spiels

Den Ball so über das Netz zu spielen, dass das gegnerische Team ihn nicht regelkonform zurückspielen kann.

4. Ballkontakt-Regeln

- Pro Seite sind **maximal 3 Ballkontakte** erlaubt.
 - **Kein Spieler darf den Ball zweimal direkt hintereinander berühren.**
 - Der Ball darf **nicht mit den Händen oder Armen** gespielt werden.
 - Erlaubte Körperteile: **Fuß, Kopf, Schulter, Brust, Oberschenkel** (alles außer Hand/Arm).
-

5. Aufschlag

- Der Aufschlag erfolgt **von hinter der Grundlinie**, mit einem der erlaubten Körperteile.
 - Der Ball muss über das Netz und **innerhalb des gegnerischen Feldes** landen.
 - **2 Versuche pro Aufschlag** (2 Fehlanschläge (Doppelfehler) hintereinander = Punkt für Gegner).
-

6. Punkte & Spielverlauf

- Gespielt wird nach dem **Rally-Point-System** (jede Rally ergibt einen Punkt).
- Die Zählweise ist abhängig von der Spielphase und der Anzahl an angemeldeten Teams ist:

- 1. Zählweise: Es wird auf Zeit gespielt, wobei die Zeit von der Spielleitung gestoppt wird und sowohl der Start und das Ende bekanntgegeben wird. Hierbei werden die Punkte nach dem Rally-Point-System gezählt (0, 1, 2, 3 usw.), bis die Zeit vorbei ist (Endstand kann z.B. 21:15 sein). Das erste Team, welches nach Beendigung des Spiels die meisten Punkte hat, gewinnt. Auch ein Unentschieden ist zulässig.
 - 2. Zählweise: Es werden zwei Gewinnsätze gespielt, wobei ein Satz bis 15 Punkte geht (ebenfalls im Rally-Point-System). Zum Sieg sind zudem 2 Punkte Vorsprung erforderlich
 - Die Zählweise wird vorab von der Spielleitung bekanntgegeben
-

7. Fehler (Punkt für Gegner)

- Ball berührt den Boden im eigenen Feld mehr als einmal.
 - Mehr als 3 Kontakte auf einer Seite.
 - Ball geht ins Aus.
 - Ball wird mit Arm oder Hand gespielt.
 - Netzberührung durch Spieler oder Kleidung.
 - Doppeltouch durch denselben Spieler.
 - Doppelfehler beim Aufschlag.
-

8. Sonstige Regeln

- Spieler dürfen **nicht ins gegnerische Feld treten**.
 - Das Netz darf **nicht berührt oder überspielt** werden.
 - Der Ball darf **einmal im eigenen Feld aufspringen**.
-